

## Agrupamento de Escolas de São João da Pesqueira Departamento Curricular de Ciências Exatas, da Natureza e Tecnologias CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO 2024/2025



## Ensino Básico – 7º, 8º e 9º Anos – Matemática

	Domínios	Aprendizagens Essenciais: Objetivos de aprendizagem	Áreas de Competênc ia do Perfil dos Alunos	Avaliação Pedagógica/Instrumentos de Avaliação			
Conhecimentos/Capacidades e Atitudes (AE e PASEO)	Conceitos e Procedimentos	<ul> <li>Conhecer e compreender procedimentos, técnicas, conceitos, propriedades e relações matemáticas.</li> <li>Aplicar conhecimentos adquiridos.</li> <li>Dominar procedimentos e técnicas diversificadas.</li> <li>Usar adequadamente calculadora e meios informáticos.</li> <li>Apreciar o papel da matemática no desenvolvimento das outras áreas de conhecimentos.</li> </ul>	A, B, C, D, E, F, H, I	Formativa  Continua e sistemática - reguladora das aprendizagens.  Uso do feedback (feed up, feed back e feed forward) como estratégia ao serviço da aprendizagem.	<ul> <li>Tarefas</li> <li>Fichas</li> <li>formativas</li> <li>Fichas de</li> <li>trabalho</li> <li>Questões de</li> </ul>	Em momentos pontuais para efeitos de balanço e eventual classificação.	•Testes (65%)  • Questões de aula • Trabalhos individuais ou
	Resolução de Problemas	<ul> <li>Reconhecer e aplicar as etapas do processo de resolução de problemas.</li> <li>Formular problemas a partir de uma situação dada, em contextos diversos (matemáticos e não matemáticos).</li> <li>Aplicar e adaptar estratégias diversas de resolução de problemas, em diversos contextos, nomeadamente com recurso à tecnologia.</li> <li>Reconhecer a correção, a diferença e a eficácia de diferentes estratégias da resolução de um problema.</li> </ul>	C,D,E,H,I	Rubricas de avaliação.	<ul> <li>aula</li> <li>Apresentações orais</li> <li>Trabalhos de projeto/trabalhos escritos</li> </ul>		em grupo  •Questionários orais (25%)  • Outros Trabalhos (10%)

Raciocínio	Formular e testar		individuais ou em	
Matemático	conjeturas/generalizações, a partir da identificação de regularidades comuns a objetos em estudo, nomeadamente recorrendo à tecnologia.  Classificar objetos atendendo às suas características.  Distinguir entre testar e validar uma conjetura. Justificar que uma conjetura/generalização é verdadeira ou falsa, usando progressivamente a linguagem simbólica. Reconhecer a correção, diferença e adequação de diversas formas de justificar uma conjetura/generalização.	A,C,D,E, F, I	grupo  • Questionários orais	
Pensamento Computacional	<ul> <li>Extrair a informação essencial de um problema.</li> <li>Estruturar a resolução de problemas por etapas de menor complexidade de modo a reduzir a dificuldade do problema.</li> <li>Reconhecer ou identificar padrões e regularidades no processo de resolução de problemas e aplicá-los em outros problemas semelhantes.</li> <li>Desenvolver um procedimento (algoritmo) passo a passo para solucionar o problema, nomeadamente recorrendo à tecnologia.</li> <li>Procurar e corrigir erros, testar, refinar e otimizar uma dada resolução.</li> </ul>	C,D, E, F, I		
Comunicação matemática	<ul> <li>Descrever a sua forma de pensar acerca de ideias e processos matemáticos, oralmente e por escrito.</li> <li>Ouvir os outros, questionar e discutir as ideias de forma fundamentada, e contrapor argumentos</li> </ul>	A, C, E, F		

Represe	ntações	• Ler e interpretar ideias e processos	A, C, D, E, F,		
Conexõe Matemá	áticas es	matemáticos expressos por representações diversas. Usar representações múltiplas para demonstrar compreensão, raciocinar e exprimir ideias e processos matemáticos, em especial linguagem verbal e diagramas.  Estabelecer relações e conversões entre diferentes representações relativas às mesmas ideias/processos matemáticos, nomeadamente recorrendo à tecnologia.  Usar a linguagem simbólica matemática e reconhecer o seu valor para comunicar sinteticamente e com precisão.  Reconhecer e usar conexões entre ideias matemáticas de diferentes temas, e compreender esta ciência como coerente e articulada.  Aplicar ideias matemáticas na resolução de problemas de contextos diversos  Interpretar matematicamente situações do mundo real, construir modelos matemáticos adequados, e reconhecer a utilidade e poder da Matemática na previsão e intervenção nessas situações.  Identificar a presença da Matemática em contextos externos e compreender o seu papel na criação e construção da realidade.	C, D, E, F, H,		

A Linguagens e textos; B Informação e comunicação; C Raciocínio e resolução de problemas; D Pensamento crítico e pensamento criativo; E Relacionamento interpessoal; F Desenvolvimento pessoal e autonomia; G Bem-estar, saúde e ambiente; H Sensibilidade estética e artística; I Saber científico, técnico e tecnológico; J Consciência e domínio do corpo.

Desempenho	Nível	A avaliação qualitativa obedecerá à seguinte					
Aluno que revela grandes dificuldades de aprendizagem, não mostra qualquer empenho nas atividades da escola e cujo aproveitamento é <b>Fraco</b> .	1	correspondência quantitativa: Fraco de 0% a 19% Não Satisfaz de 20% a 49%;					
Aluno que revela dificuldades de aprendizagem, mostra algum empenho, é pontual, participa minimamente e cujo aproveitamento é <b>Não</b> satisfaz.	2	Satisfaz de 50% a 69%; Satisfaz Bastante de 70% a 89%; Excelente de 90% a 100%					
Aluno adquiriu as competências essenciais, mostra empenho no trabalho, é pontual, participa minimamente nas aulas e cujo aproveitamento é Satisfaz.	3	Níveis a atribuir no final do período:  1 se 0% ≤ P ≤ 19%; 2 se 20% ≤ P ≤ 49%; 3 se 50% ≤ P ≤ 69%;					
Aluno que adquiriu e aplica as competências propostas, domina conhecimentos, participa espontaneamente e cujo aproveitamento é Satisfaz Bastante.	4	<b>4</b> se 70% ≤ P ≤ 89%; <b>5</b> se 90% ≤ P ≤ 100%;					
Aluno que demonstra aptidão na aplicação das competências adquiridas em qualquer situação, revela criatividade e espírito crítico, cujo aproveitamento é <b>Excelente</b> .	5						